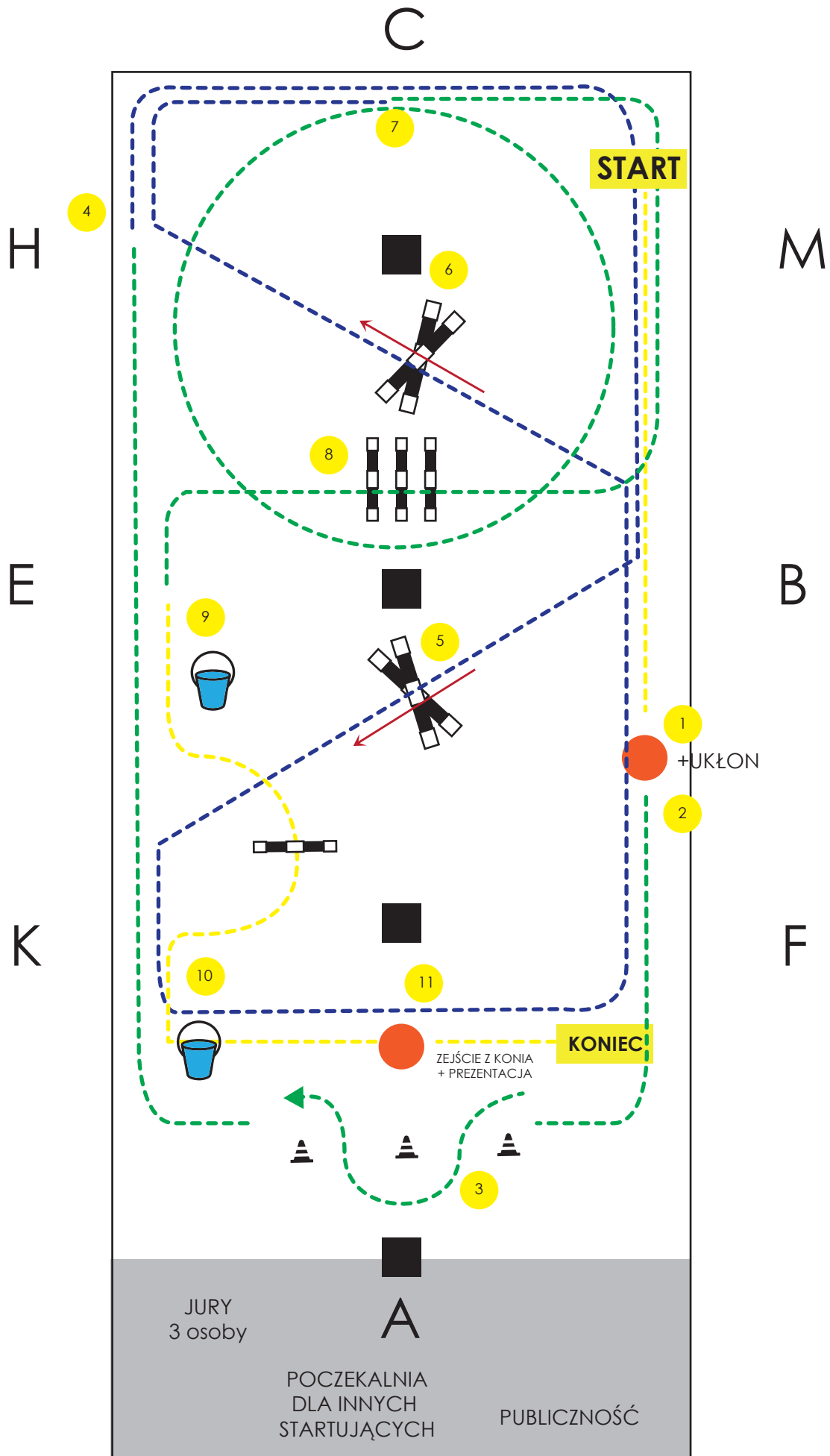


Zawody dla zabawy



Zawody dla zabawy

Objaśnienia



ZATRZYMANIE

STĘP

KŁUS

GALOP

START

Stępem

1 - Zatrzymanie + ukłon

2 - Ruszenie kłusem

3 - Slalom w kłusie

4 - Zagalopowanie

5 - Przeszkoda

6 - Przeszkoda

7 - Przejście do kłusa, koło w kłusie

8 - Cavaletti w kłusie

9 - Bierzemy piłkę z wiaderka

Trzymając piłkę w ręce, kierujemy na drążek w stępie

10 - Oddajemy piłkę do wiaderka

11 - Zatrzymanie, zejście z konia, krótka prezentacja dla publiczności

KONIEC